



Congresos TIC

Conectados en la escuela

Intensificación del uso de TIC en las escuelas bonaerenses

7 JULIO 2015 – ALMIRANTE BROWN

EES N° 11 “Guillermo Almirante Brown”, EES N° 13 “Capitan de Fragata Carlos María Moyano”

Avda. Tomas Espora y esq. Esteban Adroque

“Conectados en la escuela” es una propuesta de aprendizaje con un dispositivo de trabajo diferente, un espacio de intercambio entre pares, diálogo con especialistas, construcción que articula con otras acciones que se desarrollan cotidianamente en el espacio de las instituciones educativas dentro de la línea de trabajo territorial para la intensificación del uso de TIC en las escuelas bonaerenses.

Agenda del congreso de Almirante Brown

8:00 hs Acreditación en el Gimnasio

8:30 hs Inicio de 1er horario de talleres Turno Tarde

10:15 hs Inicio de 2do horario de talleres Turno Tarde

12:00 hs Acto de apertura con autoridades educativas y municipales

12:30 hs Horario para Almuerzo

13:00 hs Acreditación en el Gimnasio

13:15 hs Inicio de 1er horario de talleres Turno Tarde

15:15 hs Inicio de 2do horario de talleres Turno Tarde

17:00 hs Cierre del Congreso TIC

DISTRIBUCIÓN DE TALLERES EN AULAS Y HORARIOS				
HORARIO	AULA	TALLER	ABSTRACT	DESTINATARIOS
8:30 a 10:15 hs.	1 PB	Educación Física y TIC	Trabajo en grupos de docentes planificando clases con la ayuda de las TIC. Clases para alumnos utilizando las maquinas.	Docentes EF de nivel primario

10:15 a 12:00 hs.	1 PB	Seguridad en internet	Presentación para el uso de las nuevas tecnologías redes sociales y protección de datos personales	Docentes nivel primario
13:15 a 15:15 hs.	1 PB	Huayra	Presentación del Software Libre: ¿Qué es? Qué es Huayra? Porque instalar Huayra en tu net?	Docentes
15:15 a 17:00 hs.	1 PB	Educación Física y TIC	Trabajo en grupos de docentes planificando clases con la ayuda de las TIC. Clases para alumnos utilizando las maquinas.	Docentes de nivel primario
8:30 a 10:15 hs.	2 PB	Wiki Escolar- Trabajo colaborativo	Análisis y Elaboracion de la propuesta del trabajo colaborativo entre alumnos, docentes, escuelas a traves de la plataforma Wiki. Proyecto entre escuelas. Contenidos digtales	Docentes
10:15 a 12:00 hs.	2 PB	Secuencias Didácticas para la inclusión	Análisis y elaboración de propuestas pedagógicas inclusivas ajustadas al diseño curricular, transversalizadas por el criterio de accesibilidad y diseño universal	Docentes
13:15 a 15:15 hs.	2 PB	Selección de recursos PAD para la enseñanza de la matemática.	Análisis y elaboración de propuesta pedagógica utilizando el escritorio PAD: Modelización de un juego al aire libre para ir construyendo los conceptos de figuras geométricas, sus características y propiedades. Construcción de un barrilete real y virtual utilizando Libre Office Draw en 2D y 3D.	Docentes de nivel primario
15:15 a 17:00 hs.	2 PB	Selección de recursos PAD para la enseñanza de las Prácticas del lenguaje	Criterios para planificar actividades con recursos audiovisuales: reseñas o books trailers. Producción de book trailer o reseñas audiovisuales utilizando el programa Open shot.	Docentes de nivel primario
8:30 a 10:15 hs.	3 PB	Secuencias Didácticas para la inclusión	Análisis y elaboración de propuestas pedagógicas inclusivas ajustadas al diseño curricular, transversalizadas por el criterio de accesibilidad y diseño universal	Docentes de la modalidad y de EP
10:15 a 12:00 hs.	3 PB	Wiki Escolar- Trabajo colaborativo	Análisis y Elaboracion de la propuesta del trabajo colaborativo entre alumnos, docentes, escuelas a traves de la plataforma Wiki. Proyecto entre escuelas. Contenidos digtales	Docentes de la modalidad y de EP
13:15 a 15:15 hs.	3 PB	Selección de recursos PAD para la enseñanza de las Prácticas del lenguaje	Criterios para planificar actividades con recursos audiovisuales: reseñas o books trailers. Producción de book trailer o reseñas audiovisuales utilizando el programa Open shot.	Docentes de nivel primario
15:15 a 17:00 hs.	3 PB	Selección de recursos PAD para la	Análisis y elaboración de propuesta pedagógica utilizando el escritorio	Docentes de nivel primario

		enseñanza de la matemática.	PAD: Modelización de un juego al aire libre para ir construyendo los conceptos de figuras geométricas, sus características y propiedades. Construcción de un barrilete real y virtual utilizando Libre Office Draw en 2D y 3D.	
8:30 a 10:15 hs.	4 PB	Trabajo en Red-Samba	Uso de la RED escolar.	EMATP, RT, RTE
10:15 a 12:00 hs.	4 PB	Scratch	Programación con el uso de Scratch	EMATP, RT, RTE
13:15 a 15:15 hs.	4 PB	EDUCIAA	Computadora industrial abierta argentina	EEST
15:15 a 17:00 hs.	4 PB	Scratch	Programación con el uso de Scratch	Docentes
8:30 a 10:15 hs.	5 PB	Portafolio Electrónico	Oportunidad para registrar las trayectorias escolares	Docentes de nivel primario
10:15 a 12:00 hs.	5 PB	¿Qué hacer con las infografías en el aula?	El encuentro comienza con la presentación de la infografía como género periodístico. Por último se nombran herramientas web 2.0 que sirven para realizar infografías digitales.	Docentes de nivel primario
13:15 a 15:15 hs.	5 PB	Huayra	Presentación del Software Libre: Qué es? Qué es Huayra? Porque instalar Huayra en tu net?	Docentes
15:15 a 17:00 hs.	5 PB	Trabajo en Red-Samba	Uso de la RED escolar.	EMATP, RT, RTE
8:30 a 10:15 hs.	6 1P	¿Qué hacer con las infografías en el aula?	El encuentro comienza con la presentación de la infografía como género periodístico. Por último se nombran herramientas web 2.0 que sirven para realizar infografías digitales.	Docentes
10:15 a 12:00 hs.	6 1P	Portafolio Electrónico	oportunidad para registrar las trayectorias escolares	Docentes
13:15 a 15:15 hs.	6 1P	Con vos en la Web	Presentación para el uso de las nuevas tecnologías redes sociales y protección de datos personales.	Docentes
15:15 a 17:00 hs.	6 1P	Nuevas herramientas tecnológicas para enseñar y aprender en el aula geografía	Nuevas herramientas tecnológicas para enseñar y aprender en el aula geografía	Docentes
8:30 a 10:15 hs.	7 1P	2MP – imágenes satelitales en la escuela	Uso del soft 2MP para el trabajo con imágenes satelitales en propuestas pedagógicas.	Docentes y estudiantes de ISFD de geografía y Cs Sc
10:15 a 12:00	7 1P	El Video en el Aula:	La propuesta consistirá en reflexionar	Docentes y

hs.		"Contamos con Imágenes y sonido"	sobre si somos capaces de generar nuestros propios contenidos audiovisuales. Trabajaremos el OpenShot utilizando imágenes fijas y en movimiento, incluyendo distintos de audio para acompañar la edición del video.	estudiantes de ISFD de geografía y Cs Sc
13:15 a 15:15 hs.	7 1P	El Video en el Aula: "Contamos con Imágenes y sonido"	La propuesta consistirá en reflexionar sobre si somos capaces de generar nuestros propios contenidos audiovisuales. Trabajaremos el OpenShot utilizando imágenes fijas y en movimiento, incluyendo distintos de audio para acompañar la edición del video.	Docentes
15:15 a 17:00 hs.	7 1P	Radioteatro con soft libre	El objeto del taller es el de trabajar lenguaje radiofónico y desarrollarlo con herramientas de software libre, se trata de una puesta a punto, un marco teórico y, finalmente se realizaran trabajos en grupos con consignas combinables	Docentes
8:30 a 10:15 hs.	8 1P	¡Hagamos Stop Motion!	Es un taller corto de introducción a la técnica de animación Stop Motion desde los conceptos básicos de animación.	Alumnos
10:15 a 12:00 hs.	8 1P	Taller de Narrativas Digitales	Taller de Narrativas Digitales. Fundación ITAU	Alumnos
13:15 a 15:15 hs.	8 1P	Tic y Astronomía	Utilización de las tic orientada en la enseñanza de la astronomía	Docentes
15:15 a 17:00 hs.	8 1P	Portafolio Electrónico	Oportunidad para registrar las trayectorias escolares	Docentes
8:30 a 10:15 hs.	9 1P	Taller de Narrativas Digitales	Taller de Narrativas Digitales. Fundación ITAU	Alumnos
10:15 a 12:00 hs.	9 1P	¡Hagamos Stop Motion!	Es un taller corto de introducción a la técnica de animación Stop Motion desde los conceptos básicos de animación.	Alumnos
13:15 a 15:15 hs.	9 1P	Programación	La Programación en la escuela Fundación Sadosky.	Alumnos
15:15 a 17:00 hs.	9 1P	El Video en el Aula: "Contamos con Imágenes y sonido"	La propuesta consistirá en reflexionar sobre si somos capaces de generar nuestros propios contenidos audiovisuales. Trabajaremos el OpenShot utilizando imágenes fijas y en movimiento, incluyendo distintos de audio para acompañar la edición del video.	Alumnos
8:30 a 10:15 hs.	10 2P	Programación	La Programación en la escuela. Fundación Sadosky	Alumnos

10:15 a 12:00 hs.	10 2P	Seguridad en internet	Presentación para el uso de las nuevas tecnologías redes sociales y protección de datos personales	Alumnos
13:15 a 15:15 hs.	10 2P	Huayra	Desarrollo de videos juegos Pilas	Alumnos
15:15 a 17:00 hs.	10 2P	Un microscopio en tu net?	Enseñar con TIC en Cs Naturales	Alumnos
8:30 a 10:15 hs.	11 2P	Radio	Radios Escolares	Alumnos
10:15 a 12:00 hs.	11 2P	Programación	La Programación en la escuela. Fundación Sadosky	Alumnos
13:15 a 15:15 hs.	11 2P	Huayra	Robótica	Alumnos
15:15 a 17:00 hs.	11 2P	Audacity	Taller de radio	Alumnos
8:30 a 10:15 hs.	12 2P	El Video en el Aula: "Contamos con Imágenes y sonido"	La propuesta consistirá en reflexionar sobre si somos capaces de generar nuestros propios contenidos audiovisuales. Trabajaremos el OpenShot utilizando imágenes fijas y en movimiento, incluyendo distintos de audio para acompañar la edición del video.	Alumnos
10:15 a 12:00 hs.	12 2P	Huayra	Desarrollo de Videojuegos, Pilas	Alumnos
13:15 a 15:15 hs.	12 2P	Con vos en la Web	Presentación para el uso de las nuevas tecnologías redes sociales y protección de datos personales a cargo de Con vos en la Web	Alumnos
15:15 a 17:00 hs.	12 2P	Radioteatro con soft libre	El objeto del taller es el de trabajar lenguaje radiofónico y desarrollarlo con herramientas de software libre, se trata de una puesta a punto, un marco teórico y, finalmente se realizaran trabajos en grupos con consignas combinables.	Alumnos
8:30 a 10:15 hs.	13 Lab	Scratch	Programación con el uso de Scratch	Alumnos
10:15 a 12:00 hs.	13 Lab	Huayra	Robótica	Alumnos
13:15 a 15:15 hs.	13 Lab	¡Hagamos Stop Motion!	Es un taller corto de introducción a la técnica de animación Stop Motion desde los conceptos básicos de animación.	Alumnos
15:15 a 17:00 hs.	13 Lab	Con vos en la Web	Presentación para el uso de las nuevas tecnologías redes sociales y protección de datos personales a cargo de Con vos en la Web	Alumnos

8:30 a 10:15 hs.	14 Lab	¡Hagamos Stop Motion!	Es un taller corto de introducción a la técnica de animación Stop Motion desde los conceptos básicos de animación.	Alumnos
10:15 a 12:00 hs.	14 Lab	Huayra	Caricaturizarte	Alumnos
13:15 a 15:15 hs.	14 Lab	PAD	Presentación PAD Portable	Docentes
15:15 a 17:00 hs.	14 Lab	Con vos en la Web	Presentación para el uso de las nuevas tecnologías redes sociales y protección de datos personales a cargo de Con vos en la Web	Docentes
8:30 a 10:15 hs.	15 2P	Seguridad en internet	Presentación para el uso de las nuevas tecnologías redes sociales y protección de datos personales	Alumnos
10:15 a 12:00 hs.	15 2P	Radioteatro con soft libre	Teatro leído con herramientas de software libre. Uso de Audacity. El objeto del taller es el de trabajar lenguaje radiofónico y desarrollarlo con herramientas de software libre.	Alumnos
13:15 a 15:15 hs.	15 2P	Huayra	Presentación del Software Libre: Qué es? Qué es Huayra? Porque instalar Huayra en tu net?	Docentes
15:15 a 17:00 hs.	15 2P	Secuencias Didácticas para la inclusión	Análisis y elaboración de propuestas pedagógicas inclusivas ajustadas al diseño curricular, transversalizadas por el criterio de accesibilidad y diseño universal	Docentes de la modalidad y de EP
8:30 a 10:15 hs.	16 2P	Seguridad en internet	Presentación para el uso de las nuevas tecnologías redes sociales y protección de datos personales	Alumnos
10:15 a 12:00 hs.	16 2P	Huayra	Producción de video	Alumnos
13:15 a 15:15 hs.	16 2P	El Video en el Aula: "Contamos con Imágenes y sonido"	La propuesta consistirá en reflexionar sobre si somos capaces de generar nuestros propios contenidos audiovisuales. Trabajaremos el OpenShot utilizando imágenes fijas y en movimiento, incluyendo distintos de audio para acompañar la edición del video.	Docentes
15:15 a 17:00 hs.	16 2P	ConectArte	La búsqueda de herramientas en la WEB para las clases de artística	Docentes
8:30 a 10:15 hs.	Gimnasio	Radioteatro con soft libre	Teatro leído con herramientas de software libre. Uso de Audacity. El objeto del taller es el de trabajar lenguaje radiofónico y desarrollarlo con herramientas de software libre.	Radioteatro con soft libre

10:15 a 12:00 hs.	Gimnasio	Huayra	Presentación del Software Libre: Qué es? Qué es Huayra? Porque instalar Huayra en tu net?	Alumnos / Docentes
13:15 a 15:15 hs.	Gimnasio	Huayra	Presentación del Software Libre: Qué es? Qué es Huayra? Porque instalar Huayra en tu net?	Docentes / Alumnos
15:15 a 17:00 hs.	Gimnasio	Foro de intercambio	Foro de intercambio de experiencias mediadas por TIC	Docentes / Alumnos